**UJIAN MID SEMESTER GANJIL**

Tahun Akademik 2021/2022

| **Mata Kuliah** | **:** | **Pemograman Berbasis Open Source** |
| --- | --- | --- |
| **Hari / Tanggal** | **:** | **Jum’at / 29 - oktober - 2021** |
| **Nama Dosen** | **:** | **Aditya Pratama, S.ST, M.T** |
| **Semester / Kelas** | **:** | **5 / c1,c2,c3** |
| **Waktu** | **:** | **13.00** |
| **Sifat Ujian** | **:** | **Open Book** |

Anda memiliki bisnis untuk membuat website game tournament dengan spesifikasi berikut

1. Buat project web baru dengan nama game-ku dengan menggunakan angular
2. tambahkan dependency bootsrap ke project anda
3. buatlah 4 component
   1. Profile (berisi username,nama,jenis kelamin,kota)
   2. Tournament (berisi jadwal pertandingan antar team)
   3. Leaderboard (berisi leaderboard point team)
   4. Home (berisi branding bisnis perusahan game tournament anda )
4. Tambahkan router link di project anda

\*dikumpulkan di repo github masing-masing

| **TANGGAL:** | | |
| --- | --- | --- |
| **DISUSUN OLEH** | **SOAL UJIAN TELAH DIVERIFIKASI OLEH:** | |
| Dosen Pengampu | Penanggung Jawab Keilmuan | Ketua Program Studi  TeknikInformatika |
| (Aditya Pratama, S.ST, M.T) | (David, S..Kom, M.Cs, M.Kom) | (Ponti Harianto, S.Kom., M.Cs) |